
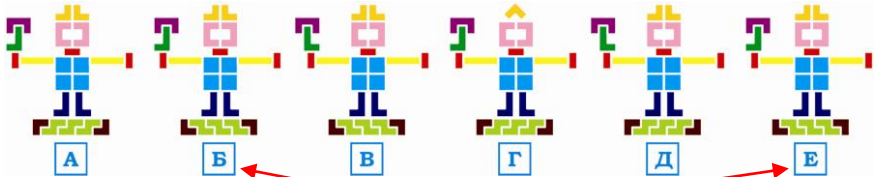
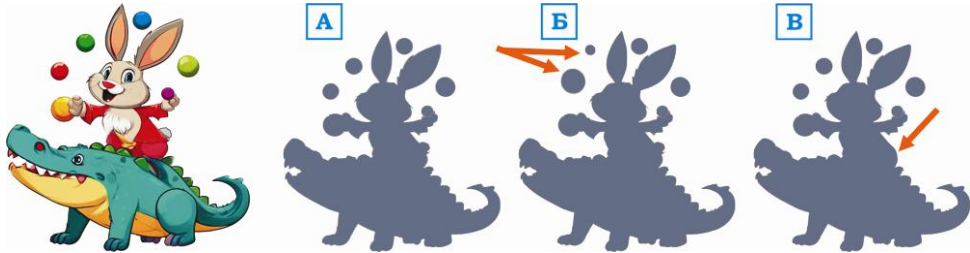


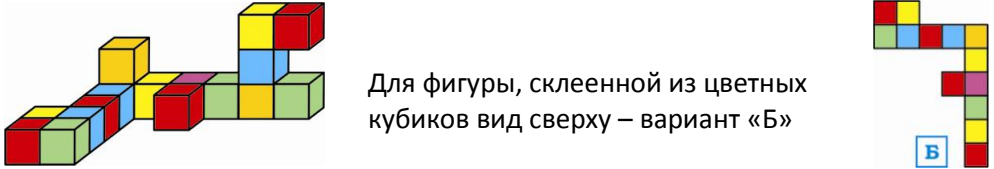
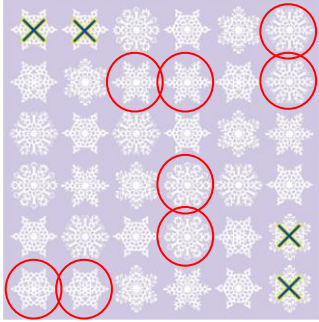
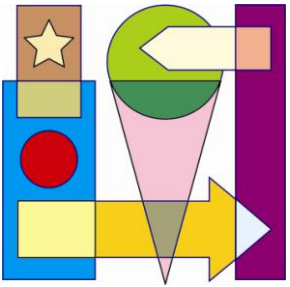







# Российский конкурс-игра «Зимние интеллектуальные игры» декабрь 2024-2025 уч.год

**Вариант для дошкольников и учеников 1-2 классов**  
Правильные ответы на задания конкурса

№ задания	Правильный ответ	Комментарий
1.	<p style="text-align: center;"><b>Г</b></p> <p style="text-align: center;">1 балл</p>	<p>Загадка: "Высокий, длинноногий, летать ему не лень - На крыше из соломы устроился ...?...".</p> <p>Отгадка: <b>Аист</b> (картинка Г).</p> 
2.	<p style="text-align: center;"><b>Б, Е</b></p> <p style="text-align: center;">1 балл засчитывается комбинация двух отметок</p>	 <p style="text-align: center;">Среди шести фигурок есть две одинаковые (Б и Е).</p>
3.	<p style="text-align: center;"><b>А</b></p> <p style="text-align: center;">1 балл</p>	<p>Ответ <b>А</b>. У всех остальных силуэтов есть отличия от оригинала (они указаны красными стрелочками):</p> 
4.1.	<p style="text-align: center;"><b>В</b></p> <p style="text-align: center;">1 балл</p>	 <p><u>П</u>етух [А], <u>П</u>латье [Б] и <u>П</u>ушка [Г] – три слова, в начале которых стоит буква «П».</p> <p><u>Я</u>блоко [В] – лишняя картинка в этой группе, т.к. начинается на «Я».</p>
4.2.	<p style="text-align: center;"><b>Б</b></p> <p style="text-align: center;">1 балл</p>	 <p>Барaban [А], скрипка [В] и труба [Г] – на этих трех картинках все объекты относятся к музыкальным инструментам.</p> <p>Ракетка (для настольного тенниса) [Б] – лишняя картинка в этой группе, т.к. не относится к спортивному инвентарю, а не музыкальным инструментам.</p>

<p>4.3.</p>	<p><b>A</b></p> <p>1 балл</p>	 <p>Ложка [Б], книга [В] и карандаш [Г] – на этих картинках изображены предметы, которые на столе (поверхности) – <b>ЛЕЖАТ</b>.</p> <p><b>Стакан [А]</b> – лишняя картинка в этой группе, т.к. <b>он на столе – СТОИТ</b>.</p>
<p>5.</p>	<p><b>A, Д</b></p> <p>по 1 баллу за каждый правильный ответ</p> <p>минус 0,5 балла за каждый не правильный ответ</p>	 <p>Из деталей головоломки «Танграм» нельзя сложить две фигурки – А и Д (лишние или несуществующие детали указаны стрелочками).</p>
<p>6.</p>	<p><b>A</b></p> <p>2 балла</p>	<p>Среди предложенных узоров, у всех (кроме варианта А) присутствует 2 треугольника, у которых один угол направлен налево, и 4 треугольника, у которых один угол направлен направо.</p> <p>На варианте А – наоборот.</p> 
<p>7.1.</p>	 <p>1 балл</p>	<p>1.  В этом ряду количество линий и кружков уменьшаются на один [значит, в ответе будет квадратик, в котором не будет ни одной линии и ни одного кружка].</p> <p><b>Ответ – первый в ряду (А).</b></p>
<p>7.2.</p>	 <p>1 балл</p>	<p>2.  В этом ряду происходит два изменения:</p> <p>первое – стрелка с крестиком и кругом в основании поворачивается на четверть оборота против часовой стрелки (или по-другому – поворачивается своим передом против часовой стрелки к следующей стороне квадрата) [значит, в ответе она будет расположена передом вверх];</p> <p>второе – цвет стрелки с крестиком и круга в её основании попеременно меняется [значит, в ответе стрелка и кружок будут закрашены, а крестик – белого цвета].</p> <p><b>Ответ – третий в ряду (В).</b></p>
<p>7.3.</p>	 <p>1 балл</p>	<p>3.  В этом ряду – названия ягод и фруктов, расположенные в алфавитном порядке <b>А</b>рбуз – <b>Б</b>анан – <b>В</b>иноград [значит, в ответе должна быть картинка, первая буква названия которой «Г» – таким свойством обладает только <b>Г</b>руша].</p> <p><b>Ответ – последний в ряду (Е).</b></p>

<p>8.</p>	<p><b>Б</b> 2 балла</p>	 <p>Для фигуры, склеенной из цветных кубиков вид сверху – вариант «Б»</p>
<p>9.</p>	<p>по 0,5 балла за каждую правильную пару минус 0,2 балла за каждую не правильную снежинку 2 балла</p>	 <p>Всего на данном рисунке неотмеченными осталось 4 пары снежинок – их надо было зачеркнуть крестиком в бланке ответов.</p>
<p>10.</p>	<p><b>7</b> 3 балла <i>см.комментарий</i></p>	<p>На данной картинке расположено 7 (семь) прямоугольников.</p> <p><i>Если указано меньше 7, то дается по 0,4 балла за каждый треугольник (например, за 5 треугольников – 2,0 балла). Если указано больше 7, то баллы не даются (0 баллов).</i></p> 
<p>11.</p>	<p><b>Б</b> 3 балла</p>	<p><b>Пример:</b>   =    = ?</p> <p>Данное задание является простым ребусом, в котором названия искомого слова складываются из первых букв данных предметов.</p> <p>Смотрим на пример:  <b>Л</b>имон + <b>И</b>гла + <b>С</b>амолет + <b>А</b>кула = <b>ЛИСА</b></p> <p>Применим этот подход для следующих 5-ти картинок:  <b>К</b>актус + <b>О</b>гурец + <b>Ш</b>апка + <b>К</b>ит +  + <b>А</b>рбуз = <b>КОШКА</b> (ответ Б).</p> 
<p><b>На этом задания для дошкольников заканчиваются, следующие задания для учеников 1-2 классов</b></p>		
<p>12.</p>	<p><b>А</b> 3 балла</p>	 <p>На обратной стороне табличек находятся буквы, которые расположены в алфавите перед указанными на табличках буквами.</p> <p>Значит, мы имеем следующий набор букв: <b>Л, А, Г, Ф</b>. Из них можно сложить слово «<b>ФЛАГ</b>» – это соответствует ответу под вариантом <b>А</b>.</p>

13.

*см.комментарий*  
по 0,4 балла  
за каждый  
правильный ответ  
минус 0,1 балла  
за каждую  
не правильную  
букву

На рисунке можно найти  
10 (десять) слов – названий  
**животных:**  
По горизонтали –  
**енот, лама, бегемот,**  
**барсук/барс** (засчитывается  
одно слово), **ёж, гну**  
**(антилопа), жираф.**  
По вертикали –  
**лиса, коза, морж.**



14.

**95**  
3 балла

Арифметическая задача – посчитать результат от попадания в мишень 5-ти  
стрел с учетом бонусов и штрафов (за цветные сектора).



Считаем:  
**50** + (**25** - 1) + (**10** + 4) +  
+ (**5** - 2) + (**1** + 3) = **95**

**Последние два задания для учеников 2 классов**

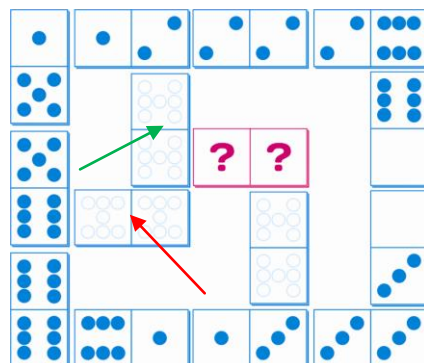
15.

**4:4 или 4:5**  
5 баллов  
**5:4**  
1 балл  
*(5:4 это та же  
доминошка,  
что и 4:5, но  
расположенная не  
правильно)*

В игре домино используется набор из 28-ми не повторяющихся костяшек, имеющих от 0 до 6 точек на правой и левой сторонах – от 0:0 до 6:6.

0:0						
0:1	1:1					
0:2	1:2	2:2				
0:3	1:3	2:3	3:3			
0:4	1:4	2:4	3:4	4:4		
0:5	1:5	2:5	3:5	4:5	5:5	
0:6	1:6	2:6	3:6	4:6	5:6	6:6

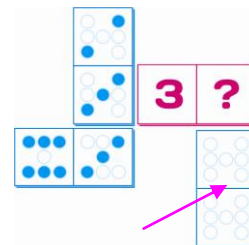
Использованные на рисунке доминошки закрашены синим цветом. Комбинации из оставшихся являются вариантами решения данной головоломки.



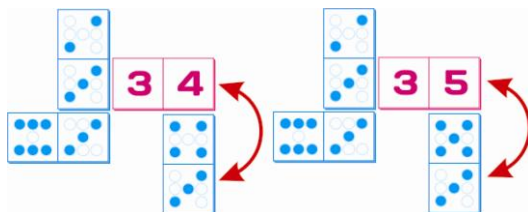
Посмотрим на картинку и определим  
костяшек с каким числом точек на одной  
из сторон использовано больше:  
с «1» – 4 шт., с «2» – 3 шт.,  
с «3» – 3 шт., с «5» – 2 шт.,  
с «6» – 5 шт., с «пусто» – 2 шт.  
Выберем «6», так как их больше.  
Из неиспользованных костяшек  
имеющих «6» остались: 6:3 и 6:4.

Станем решать задачу методом исключения:

Подставим на место костяшки, обозначенной красной стрелкой костяшку «6:3», тогда костяшка, обозначенная зеленой стрелкой будет равна «3:2» и левая часть искомой доминошки равна «3».



Далее надо разобраться с тем, какие после этого костяшки с «3» на одной из сторон остались неиспользованными – это «3:4» и «3:5».

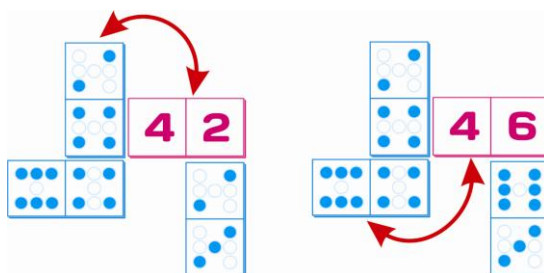
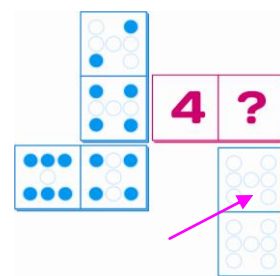


Ни «3:4», ни «3:5» не могут быть использованы, так как в этом случае искомая доминошка будет являться их дублем, а двух одинаковых костяшек в наборе нет.

У нас остается вариант с доминошкой «6:4».

Тогда костяшка, обозначенная зеленой стрелкой будет равна «4:2» и левая часть искомой доминошки равна «4».

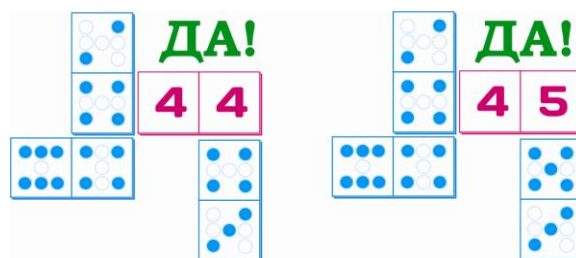
Смотрим на неиспользованные костяшки с «3» на одной из сторон – это «3:2», «3:4», «3:5» и «3:6».



Ни «3:2», ни «3:5» не могут быть использованы, так как в этом случае искомая доминошка будет являться дублем уже использованной, а двух одинаковых костяшек в наборе нет.

Проверяем «3:4» и «3:5».

В этих случаях искомая доминошка: «4:4» или «4:5» соответственно являются правильными ответами, так как не являются дублями уже использованных.



В качестве правильных ответов (4 балла) принимаются варианты: 4:4 или 4:5, а ответ 5:4 считается ограниченно правильным, так как это та же доминошка что и 4:5, но расположенная не правильно (1 балл).

По условию задачи требовалось в качестве ответа **ВПИСАТЬ ЧИСЛО** точек, а не рисовать точки, поэтому у тех, кто невнимательно отнесся к выполнению этого условия, баллы могут быть не начислены.

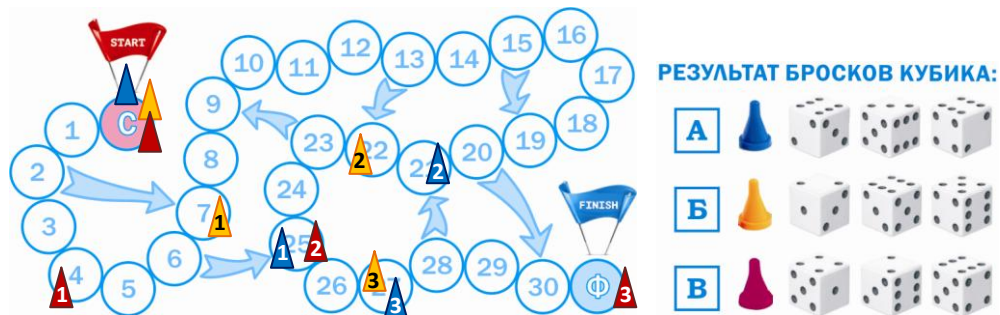
16.

см.  
комментарий

**В**

2 балла

Задание на внимательность – движение по карте лыжных гонок зависит от числа точек, выпадающих на кубике у поочередно бросающих участников.



Обозначим продвижение игроков по карте после каждого броска (1,2,3) и определим, что первым финишную черту пересек участник «В».

**МАКСИМАЛЬНОЕ ЧИСЛО БАЛЛОВ**

**для дошкольников – 23**

**для учеников 1 класса – 33**

**для учеников 2 класса – 40**